RUTHLESS ARMA MILSIM

INFORMATIONSFOLDER

SENAST UPPDATERAD: **01 NOVEMBER 2022**

Såhär spelar vi

Krigsorganisation

Bli medlem

Innehållsförteckning

Så här spelar vi

Onsdagsträningar.....3
Söndagsoperationer.....5
Joint ops.....6

Krigsorganisation

Stridsuppgifter.....8
Fasta Befattningar.....9
Staben.....9

Bli medlem

Krav.....11
GSU.....12

RUTHLESS ARMA MILSIM

En del av Ruthless.se

Till läsaren

Detta dokument är framställt av S9 i Ruthless Arma Milsim. Dokumentet är tänkt att vara ett samlingsdokument med info som man snabbt vill kunna ge till potentiella intressenter: Grundläggande info om hur RL spelar och hur man går med.

Vi hoppas ni finner detta dokument användbart.

Med vänliga hälsningar S9

Så här spelar vi

Ruthless Arma Milsim är Sveriges mest seriösa Arma-community. Vi eftersträvar en hög nivå av realism och immersion, utan att kompromissa med grundvärdet att det ska vara kul att spela.

Vi spelar med realistiska inställningar såsom avsaknad av tredjepersonskamera, och med en realistisk befälskedja och plutonsstruktur.

Vi nyttjar ett stort antal moddar som ökar realismen, med exempelvis utökad sjukvård, spräng-/FARB-tjänst, svenska uniforms- och vapensystem, o dyl.

Vi spelar främst mot AI-kontrollerade motståndare som leds av en mänsklig Zeus (spelledare).

Onsdagsträningar

Varje onsdag 19:00-21:00 tränar vi. Vi övar på individuella, grupp- och plutonsförmågor beroende på önskemål och behov. Många av våra instruktörer är eller har varit aktiva inom Försvarsmakten, antingen som anställda, värnpliktiga eller medlemmar i frivilligorganisationerna.

Vi har inga förkunskapskrav, utan på onsdagsträningarna får varje soldat lära sig och öva på de förmågor som ingår i dennes befattning. Onsdagsträningarna avslutas med en 20-30 minuters debrief då vi går igenom övningarnas upplägg, lärdomar och förslag för vidare utveckling.

Under gruppträningar leds verksamheten av respektive gruppchef och gruppen övar på individuella förmågor och förmågor på gruppnivå, exempelvis anfall, försvar, fältarbeten, sjukvårdstjänst, karttjänst eller spaning.

Under plutonsträningar leds verksamheten av plutonchefen eller dennes ställföreträdare, och plutonen samövar på förmågor på plutonsnivå, exempelvis understöd av sidogrupp, indirekt eld eller helikoptertjänst.

https://youtu.be/DMF75-WmfOw

Såhär spelar vi

Söndagsoperationer

Varje söndag 18:00-21:00 spelar vi ordinarie operationer. På söndagar spelar vi i vår ordinarie krigsorganisation, modellerad på ett svenskt skytteförband. Söndagsoperationerna avslutas med en 20-30 minuters debrief då vi går igenom vad som var bra och dåligt med spelet, gruppvis, plutonsvis och med avseende på uppdraget.

I undantagsfall spelar vi udda operationer då vi spelar som ett annat förband än det ordinarie, exempelvis sovjetisk gornostrelki i Afghanistan, ubåtsjakt på 80-talet eller USMC i Vietnam.

När soldater dör under operation tas liket om hand av plutonens sjukvårdskedja, och när liket har återbördats till bas kommer spelaren att respawna. Zeus har möjlighet att ge mercy respawn i de fall spelare har dött under sådana omständigheter att liket ej kan medtagas, och plutonchefen kan en gång per operation nyttja sin signalpistol för att respawna samtliga nedkämpade spelare.

https://youtu.be/uun_IdkPy1k

Joint ops

Med ojämna mellanrum spelar vi joint ops med andra klaner. Dessa varierar i omfattning, scenario och upplägg, och kan vara både TvE (spel mot AI-motståndare, ofta ledda av Zeus), TvT (spel mot andra spelare, fortfarande inom ett realistiskt scenario) eller COTvT (ett förband bestående av mänskliga spelare möter AI-kontrollerade motståndare som understöds av en mindre mängd mänskliga spelare). Beroende på mängd tilldelade platser kan en joint op komma att ersätta en ordinarie söndagsoperation.

Vi har spelat joint ops med bl. a.

- AFI (Finland)
- ASE (Sverige)
- Anrop (Sverige)
- German Division Clan (Tyskland)
- Gameaholic.se (Sverige)

https://youtu.be/kiX5Zd7gac4

Krigsorgansiation

På våra ordinarie operationer spelar vi del av ett fiktivt förband modellerat på svenska 31. lätta bataljon.

Majoriteten av spelare tillhör någon av skyttegrupperna EA, FA och GA. Skyttegrupperna innehåller chefer, stridssjukvårdare, kulspruteskyttar, fältarbetessoldater/skarpskyttar samt pansarvärnsskyttar. Dessa grupper utgör tillsammans med plutonsledningen skytteplutonen AQ. Plutonsledningen består av plutonchefen och dennes ställföreträdare, samt sjukvårdare från bataljonens sjukvårdsgrupp och en eldledare från bataljonen. Plutonen understöds av vår flyg- och logistikgrupp ZZ, som beroende på uppdrag nyttjar helikopter 16, Tp 84 Hercules samt JAS 39 Gripen och/eller drönare.

AQ löser uppgift självständigt eller tillsammans med de AI-styrda systerplutonerna BQ och CQ. Kompaniets tre skytteplutoner understöds av granatkastarplutonen DQ.

AQ framrycker i egna lätta fordon eller med hjälp av helikopter.

Stridsuppgifter

På våra söndagsoperationer löser vi varierade stridsuppgifter både inom Sveriges gränser och i oroshärdar runtom i världen. Uppgifterna löses självständigt inom plutonen, tillsammans med våra systerplutoner eller tillsammans med förband från andra länder.

Exempel på uppgifter som AQ har löst i närtid:

- Fördröja tätförband från ryska marininfanteriet tills dess att Sveriges mekaniserade förband kan genomföra motanfall.
- Undsätta helikopterbesättning som har blivit nedskjuten bakom fiendens linjer.
- Evakuera civila och NGO-personal från ett sjukhus i Tanoa med stöd av holländska flygvapnet.
- Bedriva fast och rörlig spaning mot fiendens ledningsplatser för att möjliggöra fjärrbekämpning.

Fasta Befattningar

Varje spelare har en fast befattning och grupp. Det finns möjlighet att byta både befattning och grupp, och beroende på tillfälliga vakanser kan spelare också ombes att tillfälligt spela en annan befattning än den de spelar i vanliga fall för att täcka uppkomna behov.

Staben

Utanför spel stöds vårt communitys verksamhet av staben, bestående av ett antal stödfunktioner.

- **S0 Ledning** tillser att verksamheten är förenlig med verksamhetsordern och samordnar stabsfunktionernas arbete.

- **S1 Personal** ansvarar för rekrytering och övriga personalfrågor.
- **S2 Uppdrag** skapar uppdrag och övningsfält, underhåller modpack och spelar Zeus under söndagsoperationer.
- **S3 Stridsledning** utgörs av plutons- och gruppchefer och leder under uppdrag.
- **S4 Logistik** ansvarar för inköp samt är spelmetodansvariga för logistik, underhåll och sjukvård.
- **S5 Planering** stödjer övriga funktioner med planering och resurser.
- **S6 Driftstöd** ansvarar för servrar, hemsidan samt teknisk support.
- **S7 Utbildning** planerar och genomför onsdagsträningar, workshops och GSU.
- **S8 Ekonomi** ansvarar för administration och ekonomi.
- **S9 Media** ansvarar för streaming- och VOD-stöd samt rekrytering och övrig PR.

Bli Medlem

För att bli medlem ansöker du via ansökningsformuläret. Din ansökan kommer att fångas upp av en representant från S1 som bokar in en intervju för att avgöra generell lämplighet. Därefter blir du tilldelad en grupp och befattning, får stöd med installation av modpack och plugins, samt bokar tid för GSU.

Krav

Vi ställer följande krav på samtliga medlemmar:

- Behärskar svenska och har en fungerande mikrofon.
- Möjlighet att delta aktivt: Om man inte är upptagen av IRL-grejer så är man med och spelar på söndagar och onsdagar.
- Är minst 18 år gammal.
- Har en laglig kopia av ARMA3 samt DLC:er Contact och Apex.

GSU

Det första varje ny spelare genomgår är vår GSU (Grundläggande SpelarUtbildning) som syftar till att alla medlemmar ska ha en grundnivå av färdighet. GSU schemaläggs i samråd med din gruppchef och tar 2-3 timmar. Den innehåller följande moment:

- Sambandstjänst
- Funktionskontroll moddar
- Taktiskt omhändertagande av stridsskadad
- Stridsgrupperingsformer
- Metoder för eld och rörelse
- Fordonstjänst
- Inskjutning AK 5C
- Handgranat
- Målangivelser
- Pansarvärnsvapen

Bli medlem

RUTHLESS
ARMA MILSIM

VIKTIG INFORMATION

Rekryteringsformulär

Primär metod för att skicka in medlemsansökan.
https://www.ruthless.se/pages/recruitarma/

Hemsidan

Vår hemsida, med anmälning till
planerade spel samt wiki och annan info.
https://www.armamilsim.se

Discord

Vår primära kommunikationskanal. Skriv i
#opengame-rekryt för rekryteringsfrågor.
https://discord.gg/xPh9X5WW5V